

Hamster (version française)

Olivier Hoarau (olivier.hoarau@funix.org)

V1.0 du 11.3.01

1	Historique	2
2	Préambule.....	2
3	Présentation	2
4	Installation	2
5	Configuration	3
6	Créer un compte utilisateur	3
7	Configurer le serveur de news (NNTP).....	5
8	Configurer le mail(serveur POP et SMTP)	6
9	Récupération des forums	8
10	Configurer le lecteur de news.....	12
11	Configurer le client mail	13
12	Les scripts.....	14
12.1	Principe.....	14
12.2	Ancienne syntaxe	14
12.3	Nouvelle syntaxe	16
12.4	Quelques exemples.....	18
12.5	Comment s'en servir	20
13	Utilisation	20
13.1	Sans l'utilisation de script.....	20
13.2	En utilisant les scripts.....	21
13.3	Dans tous les cas	21
14	Arborescence du logiciel	22

1 Historique

V1.0 4.3.01 Création du document

2 Préambule

Ce document présente l'installation et la configuration d'**Hamster** sur un poste Windows 9X/Me. **Hamster** est un serveur de mails entrants et sortants ainsi que de news, il gère l'aspect multi-utilisateurs.

La dernière version de ce document est téléchargeable à l'URL <http://www.funix.org>. Ce document peut être reproduit et distribué librement dès lors qu'il n'est pas modifié et qu'il soit toujours fait mention de son origine et de son auteur, si vous avez l'intention de le modifier ou d'y apporter des rajouts, contactez l'auteur pour en faire profiter tout le monde.

Ce document ne peut pas être utilisé dans un but commercial sans le consentement de son auteur. Ce document vous est fourni "dans l'état" sans aucune garantie de toute sorte, l'auteur ne saurait être tenu responsable des quelconques misères qui pourraient vous arriver lors des manipulations décrites dans ce document.

3 Présentation

Hamster est un vrai serveur de mail, c'est à dire qu'au sein d'un réseau multi-utilisateur, il permet de pouvoir récupérer les mails de plusieurs utilisateurs chez différents serveurs **POP**, les utilisateurs pourront aller récupérer leurs mails dans leur logiciel de mail préféré qu'il soit sous Windows, sous Linux, ou que sais-je, sur un poste quelconque du réseau interne. Ces mêmes utilisateurs pourront envoyer des mails de leurs postes clients. Sur le serveur **hamster** on a aussi le choix du serveur **SMTP**.

Hamster permet aussi une lecture off-line (non connecté) des news, pour tous les utilisateurs du réseaux, il permet aussi la création de forums locaux au réseau.

Le logiciel se prête particulièrement pour une utilisation privée, voire pour des petites structures type associations ou écoles, ne voulant pas investir dans une solution lourde et onéreuse.

Hamster est un logiciel qui a été créé par [Juergen Haible](#), récemment ce dernier a publié les sources du logiciel, depuis des variantes sont nées dont cette version française qui fait l'objet de cette page. La version d'origine d'**Hamster** se nomme maintenant **Hamster-Classic**.

4 Installation

Tout d'abord récupérer l'archive d'**hamster** à l'URL suivante <http://hamsterfr.free.fr> C'est un fichier **.zip**.

Créer votre répertoire d'utilisation de **hamster** à l'endroit désiré (**c:/program files/hamster** par exemple), décompresser l'archive **.zip** dans ce répertoire. Elle va décompresser un certain

nombre de fichier, dont l'exécutable **hamster.exe**. C'est tout, **hamster** est installé, on verra plus tard comment faire pour que **hamster** soit lancé à chaque boot.

5 Configuration

Il suffit de lancer l'exécutable **hamster.exe**, une petite icône jaune représentant un hamster va apparaître tout à droite de la barre de tâche.  A noter que dans ce screenshot on voit que **Sambar** est aussi lancé.

La première étape est de définir un mot de passe pour l'administrateur d'**hamster**, pour cela placez-vous sur l'icône jaune et appuyez sur le bouton droit de la souris. Un menu apparaît, choisissez **Fichier** puis **Configuration...**, la fenêtre à droite apparaît. Choisissez l'onglet **Comptes locaux**.

Dans la liste des utilisateurs locaux, il n'y a pour l'instant qu'un seul utilisateur, c'est "**admin, Administrateur Hamster**", celui-ci n'a pas de mot de passe, sélectionnez-le puis cliquez sur le bouton **Editer** pour voir ses propriétés. Pour changer le mot de passe d'**admin**, appuyez sur le bouton "**Changer**" à côté du champ **Mot de passe** (qui est à **AUCUN**), entrez le mot de passe, après confirmation, vous constaterez que le champ **Mot de passe** passe à **Actif**.



Pour qu'**Hamster** soit lancé automatiquement au boot, vous devez le rajouter dans le groupe de démarrage.

6 Créer un compte utilisateur

Maintenant on peut créer les comptes utilisateurs, pour cela comme auparavant, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône d' **hamster** en bas à droite de la barre de tâche, un menu apparaît, choisissez **Fichier** puis **Configuration...** et enfin l'onglet **Comptes locaux**.

Cliquez sur le bouton **Ajouter**, on vous demande alors de saisir le nom de l'utilisateur (le login), la fenêtre à droite apparaît ensuite:

- Le bouton **Changer** permet de lui définir un mot de passe
- **Nom complet** comme son nom l'indique

Serveur local NNTP

- **Liste des groupes autorisés en lecture**
* par défaut l'utilisateur a accès (en lecture) à tous les newsgroups
- **Liste des groupes autorisés en écriture**
* par défaut l'utilisateur peut poster dans tous les newsgroups

Serveur local POP3

Chaque utilisateur dispose sur la machine d'une boîte aux lettres BAL qui sera consultable de n'importe quel poste du réseau, pour cela cochez la case "l'utilisateur à une BAL". Il n'est pas nécessaire de spécifier une **Adresse locale**, par défaut le nom de la BAL est celui de l'utilisateur (login).

Serveur local SMTP

Cochez la case si l'utilisateur a le droit d'envoyer des mails

Une fois fini n'oubliez pas de cliquer sur **OK** pour valider.

Comptes

Compte:

Intitulé	Utilisateur	Mot de passe
2	olivier	{Actif}

Nom complet: Olivier Hoarau

Serveur local NNTP

Liste des groupes autorisés en lecture (regex): *

Liste des groupes autorisés en écriture (regex): *

Serveur local POP3

☒ L'utilisateur à une BAL

Adresse locale:

Serveur local SMTP

☒ Permission de poster

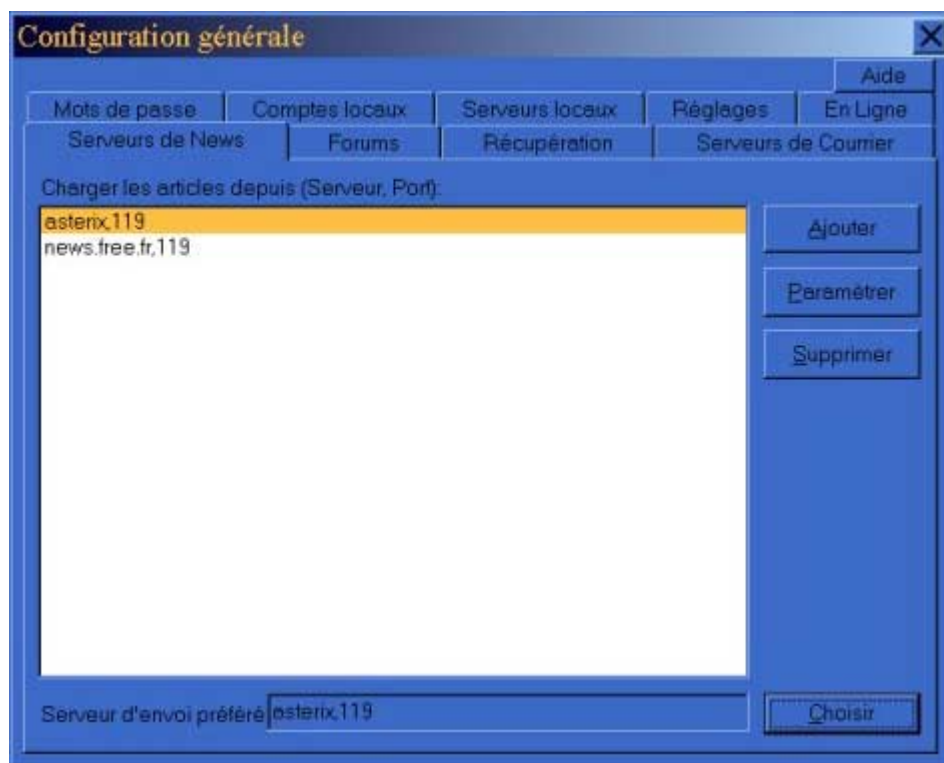
OK Annuler

7 Configurer le serveur de news (NNTP)

On va d'abord définir les serveurs de news se trouvant sur le net où on ira chercher les newsgroups pour nos utilisateurs locaux. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône d'**hamster** en bas à droite de la barre de tâche, un menu apparaît, dans **Fichier** puis **Configuration...** et onglet **Serveurs de news**.

Rajoutez les serveurs de news qui vous intéressent dans la liste en appuyant sur **Ajouter**, la syntaxe est "nom-du-serveur,numéro-du-port ", soit comme dans notre exemple **news.free.fr,119**.

Vous pouvez sélectionner un serveur de news par défaut, pour cela sélectionnez celui qui vous intéresse puis cliquez sur le bouton **Choisir**. Cela peut servir quand on va choisir un même newsgroup se trouvant sur deux serveurs de news, **hamster** va choisir le newsgroup du serveur préféré. Dans le screenshot à droite, **asterix** est mon serveur de news tournant sous linux ([leafnode](http://www.leafnode.org)).



NOTE: 119 est le

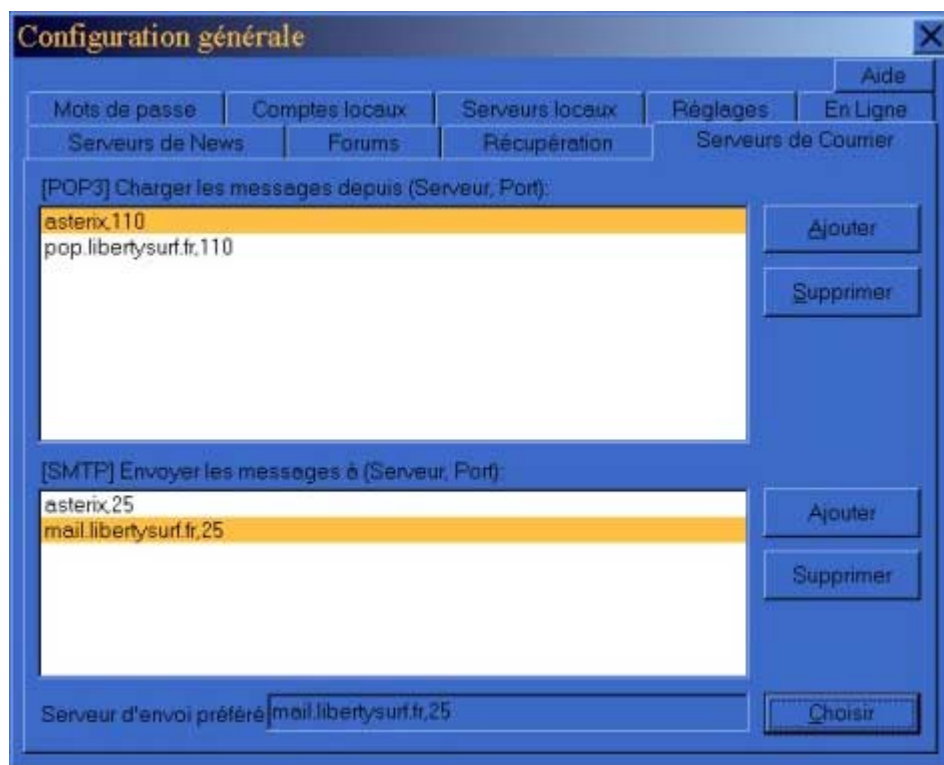
port traditionnel
du serveur NNTP

8 Configurer le mail(serveur POP et SMTP)

Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône d'**hamster** en bas à droite de la barre de tâche, un menu apparaît, dans **Fichier** puis **Configuration...**, choisissez l'onglet **Serveurs de courrier**.

Pour rajouter les serveurs **POP** (courrier entrant) appuyez sur **Ajouter**, la syntaxe est "nom-du-serveur-pop,numéro-du-port", soit "pop.free.fr,110". 110 est le numéro du port traditionnel pour un serveur **POP**.

Pour rajouter les serveurs **SMTP**, appuyez sur **Ajouter**, la syntaxe est similaire à celle vue précédemment, le numéro du port traditionnel pour le serveur **SMTP** est 25. Vous pouvez sélectionner le serveur **SMTP**, en sélectionnant le serveur puis **Choisir**.



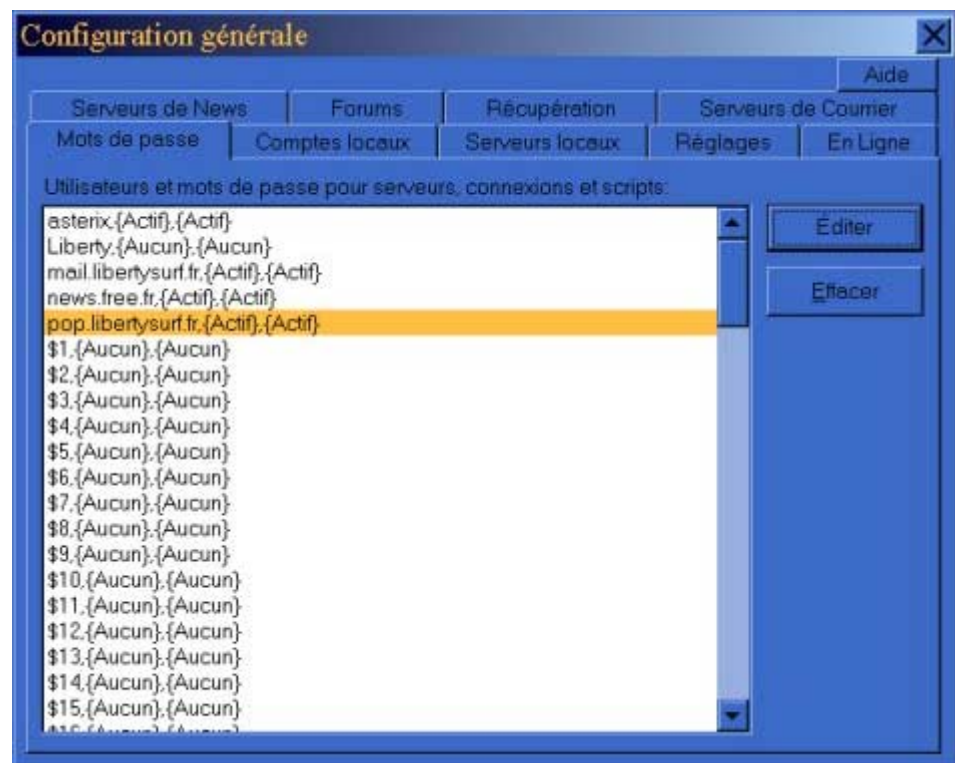
Petits rappels importants : si vous êtes connectés avec un certain FAI, vous pouvez très bien récupérer les mails sur plusieurs serveurs **POP**, par contre en étant connecté chez un FAI vous ne pourrez pas envoyer du courrier en utilisant le serveur **SMTP** d'un autre FAI, c'est une protection anti-spam, vous devez utiliser le serveur **SMTP** du FAI avec lequel vous vous êtes connectés. Par ailleurs vous pouvez très bien définir par exemple comme adresse **olivier.hoarau@fnac.net** par exemple et envoyer sur le serveur **SMTP** de **Free** (en étant connecté chez **Free**) ou sur le serveur de **LibertySurf** (en étant connecté avec ce dernier). Par contre il semblerait qu'avec certains FAI (minoritaires) cela ne soit pas possible, il y a un test sur le format de l'email, il semblerait que ça soit le cas de Wanadoo.

Bon maintenant que vous avez spécifié les serveurs, il serait bien de spécifier les comptes sur les différents serveurs **POP** et **SMTP**. Pour cela cliquez sur l'onglet **Mots de passe**. Choisissez un serveur et cliquez sur **Editer**.

Une fenêtre apparaît demandant de rentrer le nom de l'**Utilisateur**, rentrez le login **POP**, **SMTP**, ou du serveur de news, puis le mot de passe, confirmez en le ressaisissant.

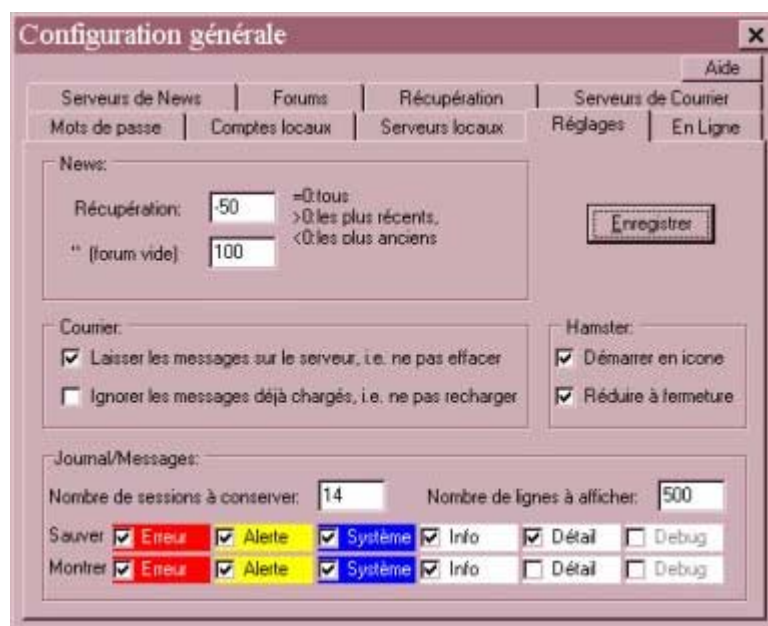
Voilà le **AUCUN** niveau du nom du serveur va céder la place à un **Actif**.

Faites ça pour tous vos serveurs. Vous constaterez donc que si vous avez deux comptes **POP** sur



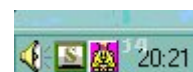
le même serveur, vous ne pouvez qu'en spécifier qu'un, on verra comment contourner ça avec les scripts.

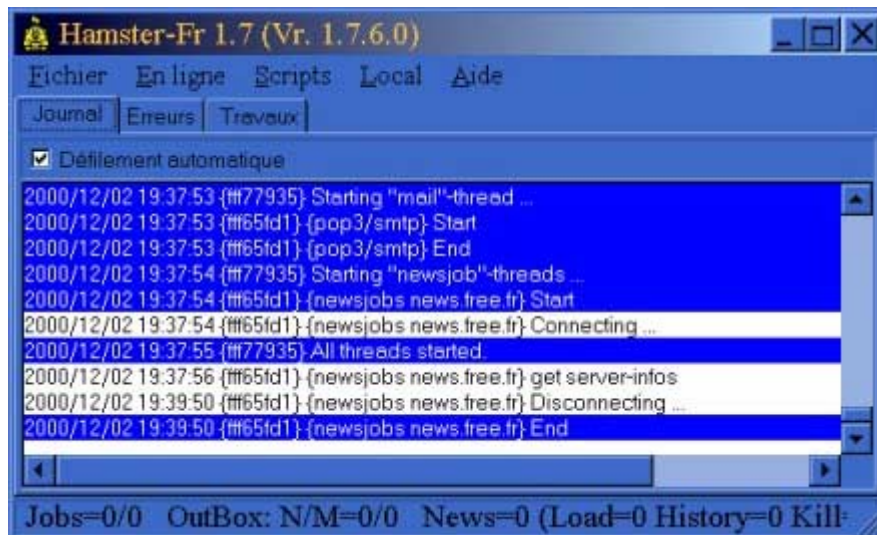
Au niveau de l'onglet **Réglages** vous avez la possibilité de modifier certains paramètres, vous pouvez limiter ainsi le nombre de post à récupérer la première fois que vous vous abonnez à un newsgroup. Vous pouvez par ailleurs démarrer **hamster** et évitant que la fenêtre de log s'affiche en cliquant sur **Réduire** à fermeture.



9 Récupération des forums

Bon maintenant on va lancer le serveur de news, mais auparavant il faudra récupérer les forums disponibles sur le serveur de news de votre FAI ou de votre réseau local, pour cela à partir du menu accessible avec l'icône **hamster** choisissez **En ligne** puis **Un seul serveur**, puis on sélectionne le serveur de news défini préalablement, à ce moment vous devez vous connecter pour aller chercher les news, une fois connecté l'icône **hamster** va changer de couleur. Quand l'icône redevient jaune c'est que la liste complète des forums disponibles a été récupérée, on peut se déconnecter.

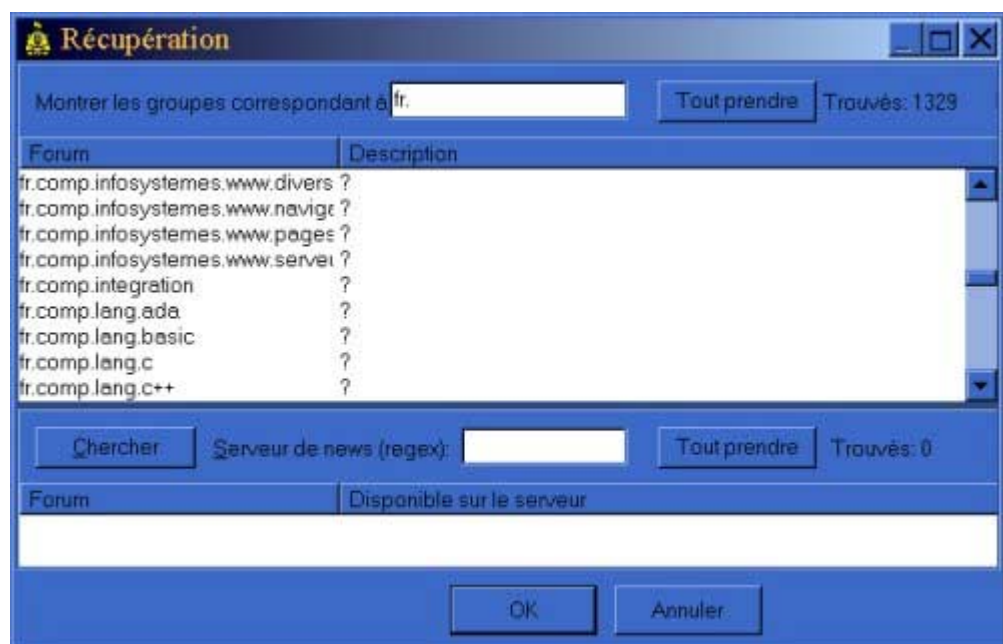




En double-cliquant avec le bouton gauche sur l'icône d'**hamster**, vous avez une fenêtre de log qui apparaît, vous voyez donc ce que fait **hamster** en temps réel.

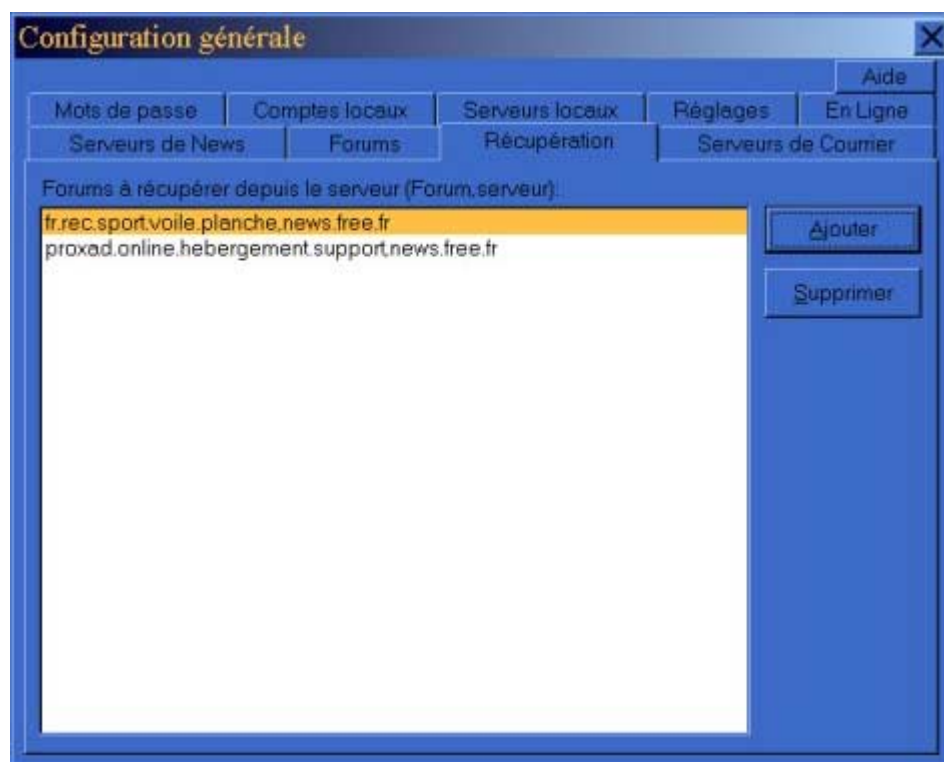
On va maintenant choisir les forums que vous souhaitez rendre accessible pour vos utilisateurs, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône d'**hamster** en bas à droite de la barre de tâche, un menu apparaît, puis **Fichier** et **Configuration...** et onglet **Récupération**. Il n'y a normalement aucun forum disponible, cliquez sur **Ajouter**. Une fenêtre vous indique que "**la liste des forums a changé. Reconstruire cette liste avec les nouveaux forums, maintenant ?**" cliquez sur **Oui**.

Il faut attendre un petit peu de temps, la liste des forums va apparaître alors, vous avez la possibilité de mettre un filtre pour l'affichage (dans l'exemple à droite **fr.** pour avoir les newsgroups français). Pour sélectionner les newsgroups, il faut cliquer sur le newsgroup désiré, pour en sélectionner



plusieurs,
maintenez la
touche **CTRL**
enfoncée, puis
en final cliquez
sur **OK**.
Cliquez ensuite
sur **Chercher**,
sélectionner
le(s)
newsgroup(s)
dans la liste du
bas et enfin sur
OK

Voici donc la
liste des
newsgroups
qu'on ira
chercher sur
le(s)
serveur(s) de
news spécifiés



Pour avoir la liste des newsgroups locaux, allez sur l'onglet **Forums**. A noter que vous pouvez créer des newsgroups locaux par la commande

Ajouter f.local (par exemple **internal.test**).

Pour charger maintenant les articles des groupes

sélectionnés, il faut se connecter puis dans le menu

En ligne puis **Un seul**

serveur, et enfin le nom du serveur

des news en question (ou alors **En ligne**

puis **Tous les**

serveurs s'il y en a plusieurs)

le chargement des

newsgroups s'effectue alors,

l'icône passe au violet, quand le

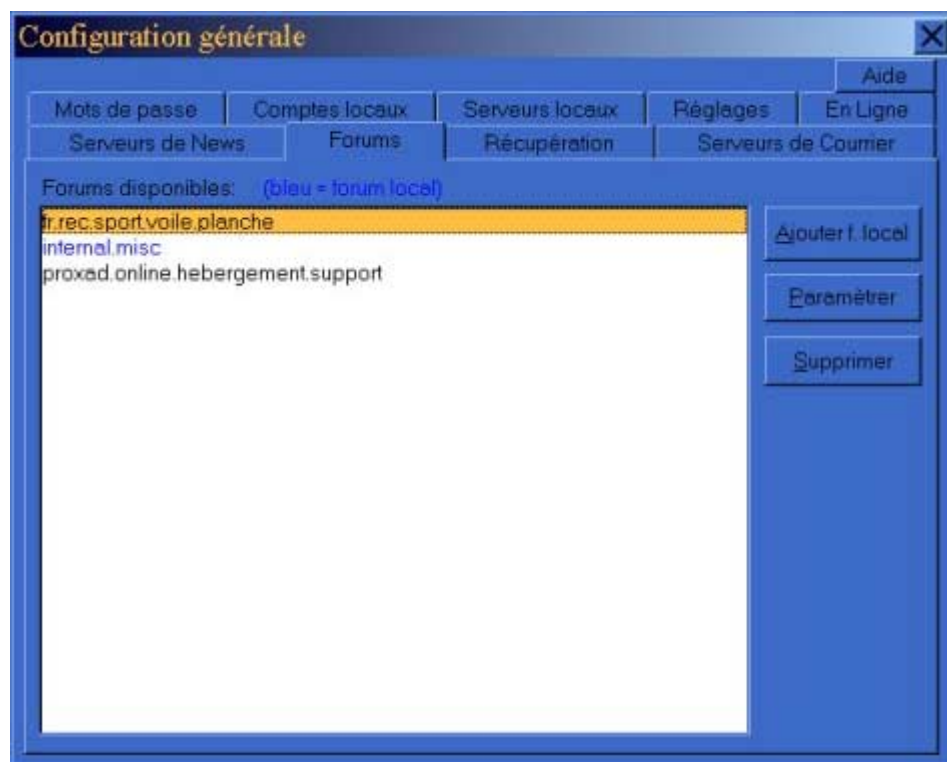
chargement est terminé, l'icône

redevient jaune.

En final pour lancer le

serveur **NNTP** en local, dans

le menu **Local**



puis **Serveur de News (NNTP)**, si le petit signe apparaît devant c'est que le serveur est bien lancé.

10 Configurer le lecteur de news

En admettant que la machine sur laquelle tourne **Hamster** et son serveur de news se nomme **obelix** (par exemple), pour accéder au serveur de news de **Hamster** dans votre lecteur de news favoris que vous vous trouvez sur **obelix** ou une autre machine de votre réseau, vous devez donner comme serveur de news **obelix** avec le port 119, on va alors vous demander un login et un mot de passe, vous devez saisir celui qui a été précédemment déclaré sous **hamster**.

Si tout est correct, vous pourrez vous connecter au serveur de news d'**Hamster** et avoir la liste des newsgroups disponibles dont les groupes locaux (notamment **hamster.errors**, **hamster.misc** et **hamster.posted**). Essayer de poster un article dans **hamster.misc** par exemple, récupérer les nouveaux posts et vous devriez voir votre message.

Pour configurer **Netscape**:

Allez dans **Preferences**, puis **Mail & Newsgroups** dans la liste à gauche, **Newsgroups Servers**, faites **Add**, une petite fenêtre apparaît, saisissez dans le champ **Server** **obelix**, laissez le port par défaut à 119, puis **OK**, vous pouvez alors éventuellement définir ce serveur de news comme celui par défaut en cliquant sur **Set as Default**, pour prendre en compte les modifications n'oubliez pas de cliquer sur **OK** en bas à gauche.

Pour configurer **Outlook Express**, vous devez passer par les étapes suivantes:

- Lancer **Outlook Express**,
- Dans la barre de menu, cliquez sur **Outils**,
- Puis **Comptes ...**,
- Choisissez l'onglet **News**, puis **Ajouter** (en haut à droite de la fenêtre **Comptes Internet**),
- Puis **News...** parmi les trois choix,
- Saisissez le nom tel qu'il apparaîtra dans les newsgroups (vous pouvez mettre un pseudo), cliquez sur **Suivant**,
- Saisissez ensuite votre adresse email, cliquez sur **Suivant**,
- Saisissez dans le champ **Serveur de News NNTP** le nom de votre serveur **hamster**, **obelix**, cliquez sur **Suivant**,
- Saisissez un nom pour ce compte, vous pouvez laisser celui par défaut, qui identifie bien le serveur de news, cliquez sur **Suivant**,
- Pour le type de connexion, choisissez **Connexion en utilisant un réseau local (LAN)**,
- Puis **Terminer**, vérifier bien que ce compte est bien celui par défaut (sinon faut le sélectionner puis cliquez sur **Par défaut**), voilà c'est bon pour les news,

Si je dis rien pour les autres paramètres, c'est que leur valeur par défaut convient.

11 Configurer le client mail

La configuration est similaire à celui du lecteur de news, que vous vous trouviez sur la machine où tourne **hamster** (**obelix**) ou sur une autre machine du réseau, vous devez donner le nom du serveur **hamster** comme serveur **POP** et **SMTP**. Vous devez aussi spécifier un nom d'utilisateur déclaré pour **hamster**.

Si tout est correct, vous pouvez très bien vous envoyer un mail, ainsi vous testerez l'envoi et la réception, pour vous envoyer un mail, ne mettez pas votre adresse email officielle, mais une adresse email locale, du type **olivier@obelix**, c'est à dire utilisateur olivier (et déclaré comme tel pour **hamster**) sur la machine **obelix**.

Pour configurer **Netscape**. Allez dans le menu **Preferences**, puis **Mail & Newsgroups**, et encore **Mail Servers**, pour le courrier entrant (**incoming Mail Servers**), cliquez sur **Add**, dans la petite fenêtre qui apparaît, dans le champ **Server Name**, saisissez **obelix**, **ServerType POP3 Server**, et user name, votre nom de compte déclaré avec **hamster**. Pour le courrier sortant (**Outgoing Mail Server**), indiquez dans le champ **Outgoing mail (SMTP) server obelix**, saisissez votre nom de compte (déclaré avec **hamster**) dans le champ (**Outgoing mail server user name**).

Pour configurer **Outlook Express**, vous devez passer par les étapes suivantes:

- Lancer **Outlook Express**,
- Dans la barre de menu, cliquez sur **Outils**,
- Puis **Comptes ...**,
- Choisissez l'onglet **Courrier**, puis **Ajouter**,
- Puis **Courrier...** parmi les choix qui vous sont proposés,
- Normalement vous devez voir votre identité telle que vous l'avez saisi auparavant en configurant le serveur de news, cliquez sur **Suivant**,
- Normalement, vous devez voir votre email, cliquez sur **Suivant**,
- Dans le champ **Serveur de courrier entrant (POP3)**, saisissez le nom du serveur **hamster**, **obelix**, cliquez sur **Suivant**,
- Dans le champ **Serveur de courrier sortant (SMTP)**, saisissez le nom de votre serveur **hamster**, **obelix**, cliquez sur **Suivant**,
- Dans la fenêtre **Connexion à la messagerie Internet**, si *login* est votre compte mail déclaré avec **hamster**, saisissez *login#obelix* dans le champ Nom du compte **POP**, dans champ **mot de passe**, saisissez votre mot de passe déclaré avec **hamster**, cliquez sur **Suivant**,
- Saisissez un nom de compte pour ce compte de messagerie, cliquez sur **Suivant**,
- Choisissez **Connexion en utilisant un réseau local (LAN)**, cliquez sur **Suivant**,
- Cliquez sur **Terminer**, vérifier bien que ce compte est bien celui par défaut (sinon faut le sélectionner puis cliquez sur **Par défaut**), ça y est on a configuré l'email,
- Vous pouvez fermer la fenêtre sur les **Comptes Internet**, c'est fini.

Si je dis rien pour les autres paramètres, c'est que leur valeur par défaut convient.

12 Les scripts

12.1 Principe

Vous avez la possibilité de créer des scripts avec **hamster** que vous terminerez avec l'extension **.hsc**. Le rôle de ces scripts est de pouvoir lancer certaines tâches à certains moments, ce qui est particulièrement intéressant pour programmer la levée des boîtes aux lettres et des news ou l'envoi de mails/posts. Qui plus est on peut même lancer une connexion et l'arrêter.

Vous pouvez lier les **.hsc** à **hamster**, cela permettra ainsi de lancer un script d'**hamster** au démarrage de windows par exemple, ou encore de coupler **hamster** à **netlaunch**. Pour associer les **.hsc** à **hamster**, dans le gestionnaire de fichier la première fois qu'on clique sur un fichier **.hsc** vous avez une fenêtre **Ouvrir avec** qui vous demande avec quel programme on veut lier les fichiers avec extension **.hsc**, cliquez sur **Autre** pour pointer vers **hamster.exe**, n'oubliez pas de cocher la case "**Toujours utiliser ce programme pour ouvrir ce fichier**".

12.2 Ancienne syntaxe

Voici quelques commandes intéressantes pour le mail:

Vous pouvez être plus précis dans l'envoi et la réception de mail avec les commandes suivantes:

fetchmail

Permet de pouvoir récupérer le courrier sur les serveurs **POP** avec la syntaxe suivante:
fetchmail "serveur POP" "numéro du port (ou pop3)" "comptePOP" "mot de passe" "utilisateur local"

Le problème est qu'on voit le mot de passe en clair, pour éviter cela, si l'utilisateur local a l'acompte n°X (**User-Id**) dans le panneau de configuration d'**hamster**, vous pouvez aussi écrire:

fetchmail "serveur pop" "numéro de port (ou pop3)" "\$X" "" "utilisateur local"

L'intérêt du script et de fetchmail est que vous pouvez récupérer les mails de plusieurs comptes **POP** sur le même serveur **POP**, ce que ne vous permet l'interface graphique.

sendmail

Permet de pouvoir envoyer le courrier sur un serveur **SMTP** avec la syntaxe suivante:

sendmail "serveur SMTP" "numéro du port (ou smtp)" "critère d'envoi"

Le critère d'envoi est une chaîne, plus précisément une expression régulière (voir mon cours unix pour plus de détails), dont l'effet est le suivant, seuls les mails dont le champ **From** (l'expéditeur) sera en accord avec l'expression régulière seront expédiés. Pour que tous les mails soient expédiés, mettez un champ vide. Exemple:

sendmail "smtp.free.fr" "smtp" ""

Pour ce qui concerne les news vous avez les commandes suivantes:

news.post

Permet de poster les nouveaux messages dans les news sur les serveurs **NNTP** spécifiés au niveau de l'interface graphique. Vous pouvez spécifier une liste de serveur avec la syntaxe

suivante:

news.post "news.fnac.net;news.free.fr"

news.pull

Permet de récupérer les news sur les serveurs **NNTP** spécifiés au niveau de l'interface graphique. Vous pouvez spécifier une liste de serveur avec la syntaxe suivante:

news.pull "news.fnac.net;news.free.fr"

news.purge

Permet de faire le ménage dans les news en local. Vous pouvez éventuellement spécifier des options sur le type de "purge" à faire, pour cela jeter un coup d'oeil dans l'aide d'**hamster**.

Pour tout ce qui concerne la connexion internet automatique, voici les commandes:

ras.dial "nom de la connexion" "Compte" "Password"

Permet de lancer une connexion à internet. Nom de la connexion est le nom fixé dans le groupe **Accès réseau à distance**

Pour le nom de la connexion, référez vous au groupe **Accès réseau à distance**. **Compte** est le compte de connexion chez le FAI (Fournisseur d'Accès Internet) et **password** le password.



ras.hangup

Permet de couper une connexion établie par **ras.dial**

Autres commandes utiles:

wait.idle

Cette commande permet d'attendre que les tâches actives se terminent avant d'aller plus loin.

wait.until timepoint1 timepoint2 timepoint3 ...

Attend jusqu'à un certain moment déterminé. Par exemple: **wait.until 02.00 08.00 12.00 18.00 21.00** permet d'attendre jusqu'à 2h, on lance les actions, puis on attend jusqu'à 8h et ainsi de suite.

quit

On stoppe l'exécution du script

restart

On repart depuis le début

msgbox "message"

Pour afficher une fenêtre d'info. Par exemple: **msgbox**"Script terminé"

12.3 Nouvelle syntaxe

Pour utiliser la nouvelle syntaxe de script, il faut mettre en première ligne du fichier de script **.hsc** la ligne suivante :

#!hs2

Voici quelques commandes intéressantes pour le mail :

HamFetchMail pour récupérer le courrier, la syntaxe est la suivante :

HamFetchMail("serveur-pop", "pop3", "login-pop", "mot-de-passe", "compte-local")

HamSendMail pour envoyer les mails, la syntaxe est la suivante :

HamSendMail("serveur-smtp")

Pour les news on dispose des commandes suivantes :

Initialisation

HamNewsJobsClear

On poste les messages en attente

HamNewsJobsPostDef

On récupère les nouveaux posts

HamNewsJobsPullDef

HamNewsJobsStart

Pour les news on utilise les serveurs de news définis à partir de l'interface graphique.

Pour se connecter, on dispose de la commande **HamRasDial**, la syntaxe est la suivante :

HamRasDial("nom-connexion")

Le nom de la connexion correspond à celle définie dans l'accès réseau à distance.

HamRasHangup permet de stopper la connexion

HamWaitIdle permet d'attendre que la tâche active se termine avant d'aller plus loin dans le script

print ("message") Permet d'afficher un message dans la fenêtre de log d'hamster.

AtAdd pour planifier des connexions, exemple d'utilisation

AtAdd (getmails, "00:00","24:00","111111",60,true)

Cela signifie que la fonction **getmails** sera appelé tous les jours de la semaine (le premier 1 du 4eme champ correspond à lundi), de 0h à 24h, toutes les 60min. En clair connexion toutes les heures, 7 jours sur 7, pour récupérer le mail.

La liste des autres fonctions est disponible dans l'aide en ligne.

A noter que les scripts utilisent un vrai langage de programmation inspiré de **Perl**, vous pouvez ainsi créer des fonctions que vous regrouperez dans un fichier, ces fichiers de fonctions ou modules dans la terminologie hamster portent l'extension **.hsm**, on peut considérer ces fichiers comme des bibliothèques au sens programmation . Quand un fichier **.hsc** fait appel à une fonction d'un fichier **.hsm**, on doit mettre en tête du fichier **.hsc**, la ligne suivante :

#!/load lefichier-contenant-lafonction.hsm

Exemple avec le fichier **Demo-Session.hsc** qu'on trouvera par défaut dans le répertoire d'**hamster**, on y trouve en entête

#!/load BHamster.hsm

Puis plus loin

HamConnect(\$NomDeLaConnexion)

HamConnect est défini dans le fichier **BHamster.hsm**, voici la définition de la fonction :

sub HamConnect(\$Nom)

VarSet(\$try, 0)

Var(\$connect)

if(!RasIsConnected)

\$connect = HamRasDial(\$Nom)

while (\$connect != 0)

inc(\$try)

if (\$try >= 3)

error("Échec de la connexion")

endif

sleep(10000)

\$connect = HamRasDial(\$Nom)

endwhile

endif

Return(\$connect)

EndSub

Cette fonction effectue trois tentatives de connexion avant d'abandonner, vous noterez la syntaxe de script très proche des langages de programmation standard.

12.4 Quelques exemples

Quelques exemples (les # sont des lignes en commentaires):

Connexion automatique à certaines heures pour l'envoi/réception des mails/news, script **connex.hsc** :

Ancienne syntaxe

d'abord on attend que toutes les tâches actives se terminent
wait.idle

toutes les 4h on va lancer les actions suivantes
wait.until 02.00 08.00 12.00 18.00 21.00
tout d'abord on se connecte
ras.dial "free" "comptechezfree" "password"

on récupère les mails de deux comptes sur deux serveurs différents
fetchmail "pop.free.fr" "pop3" "compte-free-olivier" "password" "olivier"
fetchmail "pop.free.fr" "pop3" "compte-free-vero" "password" "veronique"
fetchmail "pop.fnac.net" "pop3" "compte-fnac-olivier" "password" "olivier"
fetchmail "pop.fnac.net" "pop3" "compte-fnac-vero" "password" "vero"

on expédie le courrier en attente
sendmail "smtp.free.fr" "smtp" ""

on expédie les posts en attente
news.post

on attend que tout ça se termine
wait.idle

on récupère les news
news.pull

on attend que ça soit bon
wait.idle

on raccroche
ras.hangup

on repart depuis le début jusqu'à la prochaine échéance horaire
restart

Connexion manuelle récupération des mails et news avec plusieurs comptes et plusieurs serveurs, **mail-news.hsc** :

#d'abord on attend que toutes les tâches actives se terminent
wait.idle

on récupère les mails de deux comptes sur deux serveurs différents
fetchmail "pop.free.fr" "pop3" "compte-free-olivier" "password" "olivier"
fetchmail "pop.free.fr" "pop3" "compte-free-vero" "password" "veronique"
fetchmail "pop.fnac.net" "pop3" "compte-fnac-olivier" "password" "olivier"
fetchmail "pop.fnac.net" "pop3" "compte-fnac-vero" "password" "vero"

on expédie le courrier en attente
sendmail "smtp.free.fr" "smtp" ""

on expédie les posts en attente sur un seul serveur
news.post "news.free.fr"

on attend que tout ça se termine
wait.idle

on récupère les news sur plusieurs serveurs (groupes spécifiés dans l'interface graphique)
news.pull "news.free.fr;news.fnac.net"

on attend que ça soit bon
wait.idle

Nouvelle syntaxe

#!hs2
d'abord on attend que toutes les tâches actives se terminent
HamWait.Idle

sub getmails()

tout d'abord on se connecte
HamRasDial("Free")

on récupère le mail sur les différents serveurs pop des différents FAI
HamFetchMail("pop.free.fr", "pop3", "compte-free-olivier", "mot-de-passe",
"olivier")
HamFetchMail("pop.free.fr", "pop3", "compte-free-vero", "mot-de-passe",
"veronique")
HamFetchMail("pop.fnac.net", "pop3", "compte-fnac-olivier", "mot-de-passe",
"olivier")
HamFetchMail("pop.fnac.net", "pop3", "compte-fnac-vero", "mot-de-passe",
"veronique")

#on expédie le courrier en attente
HamSendMail("smtp.free.fr")

HamWaitIdle

on s'occupe des news
Initialisation
HamNewsJobsClear

#On poste les messages en attente
HamNewsJobsPostDef

#On récupère les nouveaux posts
HamNewsJobsPullDef
HamNewsJobsStart

#on raccroche
HamRasHangup

EndSub

toutes les 4h, tous les jours, on va lancer les actions suivantes
AtAdd (getmails, "02:00", "21:00", "111111", 240, true)

12.5 Comment s'en servir

Pour que les scripts soient pris en compte mettez dans le répertoire où se trouve l'exécutable **hamster** puis relancer **hamster**, en cliquant avec le bouton droit de la souris sur l'hamster jaune, dans le menu script, vous devriez voir apparaître le nom de votre script. Pour lancer le script il suffit de sélectionner son nom.

Pour lancer un script automatiquement au démarrage, il suffit de lier l'extension **.hsc** à hamster (voir plus [haut](#)) , et le mettre dans le groupe de démarrage.

Je vous conseille, si vous avez plusieurs **FAI**, de créer autant de scripts que vous avez de **FAI**, le script type est celui de mon dernier exemple, ils s'appelleraient **free.hsc**, **fnac.hsc**, etc .la différence entre les scripts se situeraient au niveau du champ **sendmail**, où on doit mettre le serveur **SMTP** du **FAI** que vous utilisez lors de la connexion.

13 Utilisation

13.1 Sans l'utilisation de script

On suppose qu'**Hamster** se lance au boot de la machine (il suffit de le mettre dans le groupe de démarrage), dans ce cas automatiquement le serveur de news (**NNTP**), de courrier entrant (**POP3**) et de courrier sortant (**SMTP**) vont se lancer. Pour s'assurer qu'ils soient bien lancés, cliquez sur l'icône avec le bouton droit de la souris puis **Local** et regardez s'il y a bien le petit signe devant:

Serveur de News (NNTP)
Serveur de courrier entrant (POP3)
Serveur de courrier sortant (SMTP)

A défaut cliquez dessus la ligne, jusqu'à que la petite flèche soit devant les trois serveurs.

A ce moment là n'importe quel utilisateur (du moins ceux déclarés dans hamster) peut envoyer/recevoir des mails et lire/poster des news.

Maintenant pour se connecter à l'un des serveurs de news sur le net que vous avez déclaré précédemment il suffit de cliquer avec le bouton droit de la souris sur le petit hamster jaune, puis dans le menu sur **En ligne**, **Un seul serveur** et enfin **NNTP:news.free.fr,119** (par exemple) à ce moment là les messages en attente seront postés et les nouveaux messages récupérés.

De même pour récupérer le courrier, il suffit de choisir dans le même menu **POP3:pop.free.fr,110**, le courrier sur ce serveur sera donc récupéré, faites de même pour les autres serveurs **POP**.

Pour envoyer le courrier, faites la même chose, mais **ATTENTION** si vous êtes connecté avec **Free** (par exemple) vous ne pourrez pas envoyer de courrier sur le **SMTP** d'un autre FAI, vous devez choisir le serveur **SMTP** du FAI avec lequel vous vous êtes connecté. Par ailleurs je vous rappelle que vous pouvez avoir une adresse email du style **mickey@disneyworld.com** qui soit accepté par tous les **SMTP** sauf certains qui exigent qu'on ait une adresse email avec le nom de domaine qui va bien (**toto@wanadoo.fr**).

Pour vous connecter à tous ces serveurs, vous devez être préalablement connecté bien sûr ([Accès réseau à distance](#)).

Vous constatez donc que ça reste un brin manuel, mais ça peut convenir pour une utilisation à usage privé ou pour des petites structures.

NOTE En utilisant **En ligne** puis **Tous les serveurs** il ira se connecter sur tous les serveurs de news et de mail à la fois que vous aurez défini, en cas de plusieurs serveurs **SMTP** c'est le "**Serveur d'envoi préféré**" qui sera choisi.

13.2 En utilisant les scripts

Il suffit de cliquer avec le bouton droit de la souris sur l'icône d' **hamster** puis de sélectionner **Script** et enfin votre script (désigné par son nom) qui va alors se lancer.

13.3 Dans tous les cas

Dans tous les cas vous pouvez savoir comment se passe le retrait et l'envoi de mails/post en double-cliquant avec le bouton gauche sur l'icône d'**hamster**, une fenêtre de log apparaît avec en barre de menu le menu d'**hamster**.

14 Arborescence du logiciel

Quand on dézippe l'archive du logiciel, celui va créer un ensemble de fichier et de répertoires (dont certains sont créés ensuite), qui sont:

- **Groups**, qui contient les newsgroups (un newsgroup=un répertoire), dans chaque répertoire, les messages sont contenus dans un fichier unique binaire,
- **Logs**, fichier de log, accessible en cliquant sur l'icône d' **hamster** en double cliquant sur l'icône d'**hamster**
- **Mails**, avec un ensemble de répertoire portant le nom de tous les utilisateurs déclarés, chaque répertoire étant la boîte aux lettres d'un utilisateur, on y trouve des mails en attente d'être relevés par le logiciel de mail. Dans ce même répertoire on trouve le répertoire **Mail.Out** qui contient le mail en attente de partir,
- **Server**, tous les serveurs se trouvant sur le net qui ont été déclarés ont leur répertoire ici, dans chaque répertoire on y trouve certaines infos, comme le type de serveur **NNTP** qui y tourne, ainsi que les newsgroups disponibles.